



**Amiga - Commodore 64 - Dragon**

**Spectrum - Atari - Apple**

**מהדורת רטרו – פברואר 2026 | Commodore 64, Amiga, Atari XL/XE, Spectrum, Apple II** 🎮

חובבי רטרו יקרים, ברוכים הבאים לגיליון 17 של ניוזלטר הרטרו! 🌟  
פברואר מביא איתו המשך פעילות מרשימה בסצנת ה-Commodore 64 וה-Amiga, עם משחקים חדשים, פרויקטים שנכנסים לשלבים מתקדמים, וגם חומרה שממשיכה להחזיר את הקלאסיקות למרכז הבמה. והפעם גם נתמקד בפרוייקט של רפאל בן ארי עם מגזין רטרו מפתיע באמצעות איג'יינט בשם: רטרו גיימר ישראל והוא כולו בסגנון... תחזיקו חזק... Simcity 2000 ! מהמם!  
בואו נצלול למה שחם עכשיו בעולם ה-8 וה-16 ביט. 📄





## חדשות Commodore 64

### Sherwood – תגובות חמות אחרי ההשקה 🚫

משחק ההרפתקה *Sherwood* ממשיך לקבל תשומת לב גם בחודש פברואר, לאחר השקתו בדצמבר. שחקנים משבחים את האווירה, הקצב האיטי וההתמקדות בחקירה ובפתרון חידות, בסגנון קלאסי שמכבד את חומרת ה-C64 המקורית. מדובר בדוגמה מצוינת לכך שז'אנר ההרפתקאות עדיין חי ובוטט על 8-ביט ויש להם אתר גם ב [itch.io](https://itch.io) למשחקי אינדי.





<https://psytronik.itch.io/sherwood> לפרטים נוספים: 

גירסת Lemming Reloaded לקומודור 64 

# LEMMINGS RELOADED NEWSLETTER



זוכרים את היצורים הקטנים עם השיער הירוק והחלוק הכחול מעולם האמיגה? אלו שצועדים בנחישות  
 ישר אל... ובכן, אל כל סכנה אפשרית, אלא אם כן תצילו אותם? אז יש לנו חדשות מרגשות במיוחד  
 לחובבי ה-8 ביט!

פרויקט חדש ומבטיח בשם **Lemmings Reloaded** נמצא בפיתוח עבור ה-**Commodore 64**,  
 והוא נראה פשוט מדהים.

**מה אנחנו יודעים בינתיים?** מדובר בגרסה משודרגת (Enhanced) לקלאסיקה הנצחית, המפותחת  
 על ידי המתכנת Jörg Karwath. הפרויקט הוא רימייק שנוצר על ידי מעריצים, אבל הוא מציב רף  
 גבוה במיוחד:

- **פיקסל ארט משובח:** גרפיקה חדשה ומרהיבה שנוצרה על ידי האמן The Wilds (כולל ערכות נושא חדשות כמו ג'ונגל ומעמקים דמוניים).
- **סאונד משודרג:** פסקול חדש ואיכותי מאת Nordischsound.
- **תוכן עשיר:** למעלה מ-55 שלבים כבר הושלמו, והיד עוד נטויה.

המשחק עדיין נמצא בפיתוח (WIP), אבל לפי התמונות והציוצים ששוחררו, נראה שמדובר באחת הגרסאות המושקעות ביותר שנראו על המחשב הקלאסי הזה. אנחנו נמשיך לעקוב ולעדכן ברגע שיהיו פרטים נוספים על תאריך השחרור. בינתיים, זה הזמן להכין את הפקודות: **Build, Block, Dig!** המשחק (אשר עדיין בבנייה..) נראה פשוט מעולה!



לכתבה המלאה ולתמונות מהפיתוח: [Indie Retro News](#)

יצא המשחק המלא Bubble Bubble גרסת ההמשך ל C64



בינואר 2025 דיווחנו שיצא רימייק מדהים למשחק הקלאסי 'Bubble Bubble' לקומודור 64 (המשחק המקורי יצא ב-1987 מבוסס על משחק ארקייד של Taito) בגרסת 'Fan made' ע"י הצוות של 'Davide Bottino' כאשר עשו Reverse Engineering למשחק המקורי שיצא ע"י חברת 'Software Creation' עם הפצה של 'Firebird' עם המון שיפורים טכניים, גרפיים במיוחד בספרייטים שקיבלו טאצ' חדש והמון תיקונים של באגים וגליצ'ים במקור. והסיבה שאנחנו מספרים כי עכשיו ממש בקרוב יוצא משחק המשך בשם: **'Bubble Bobble: Lost Cave'**

מה יש כאן במשחק שהוא משחק המשך לקלאסיקה ?  
**100 רמות חדשות** שנועדו מקורית לגרסאות קונסולות של TAITO, כעת מותאמות בקפידה למנוע של ה-C64 גרפיקה מרשימה, נשאת נאמנה לרוח המקורית עם שיפורים גרפיים.  
 אפשרות לשחק **שני שחקנים (כמו בארקייד)**  
 פרויקט חובבים מדהים, "תשלם מה שאתה רוצה" שגם כאלו שרוצים לשחק בו ואין להם כסף להשקיע יוכלו להוריד אותו .  
 מתאים ל-Joystick או מקלדת .  
 המשחק שאוטוטו יצא לגמרי מחווה את החוויה של הקלאסיקה הארקדיית עם 100 שלבים חדשים נאמנים לקונסולה של Taito . צירפתי את הלינק שאפשר לקרא ולהתעדכן בפיתוחים האחרונים ובקרוב גם יהיה לינק להורדה כאשר המשחק יעבור את הטסטים האחרונים מדהים שאחרי 40 שנה אחרי המשחק המקורי יוצא חידוש בקומודור 64. למידע נוסף כנס [כאן](#) לאתר הרשמי



## Amiga חדשות

### AmigaOS 3.3 – גרסה חדשה למערכת ההפעלה בדרך ל-2026

הוכרזה גרסה חדשה למערכת ההפעלה הקלאסית – **AmigaOS 3.3**, המיועדת למעבדי 68k וצפויה לצאת במהלך 2026, בגישת "כשהיא תהיה מוכנה". העדכון מביא שדרוגים משמעותיים, בהם כלי חדש בשם *PartitionEdit* לחלוקת דיסקים, כלי *Prefs* מרכזי שמאחד שמונה כלי הגדרות ישנים, ושיפורי ממשק ל-AmigaShell עם לשוניות וסרגלי גלילה. בנוסף הוכרזו עדכוני דרייברים וכלים, כולל תמיכה משופרת ברשתות WLAN, אחסון IDE ואבטחת SSL.  
 כל אלו מצביעים על מיקוד ברור בשימושיות יומיומית, תאימות לחומרה מודרנית ושיפור חוויית המשתמש הקלאסית. מדובר בצעד חשוב שמוכיח שמערכת ההפעלה של האמיגה ממשיכה להתפתח גם בעשור הרביעי לחייה.

 לפרטים נוספים: <https://www.hyperion-entertainment.com/index.php/news>

### The A1200 מבית Retro Game LTD מגיע עם מקלדת בגודל מלא ההכרזה הרשמית

שבינוי 2026 ה- **Batch** הראשון של המוצר יופץ למי שעשה **PreOrder** .  
 נזכיר למי ששכח שמדובר במוצר מעולה מבית Retro Game LTD עם אמולציה לאמיגה 1200 עם רפליקה בגודל המקורי, קישוריות: יציאת HDMI (ברזולוציות 720p/1080p ב-50/60Hz) לחיבור למסכים מודרניים, מספר יציאות USB לצידוד היקפי, וכניסת מתח USB-C.

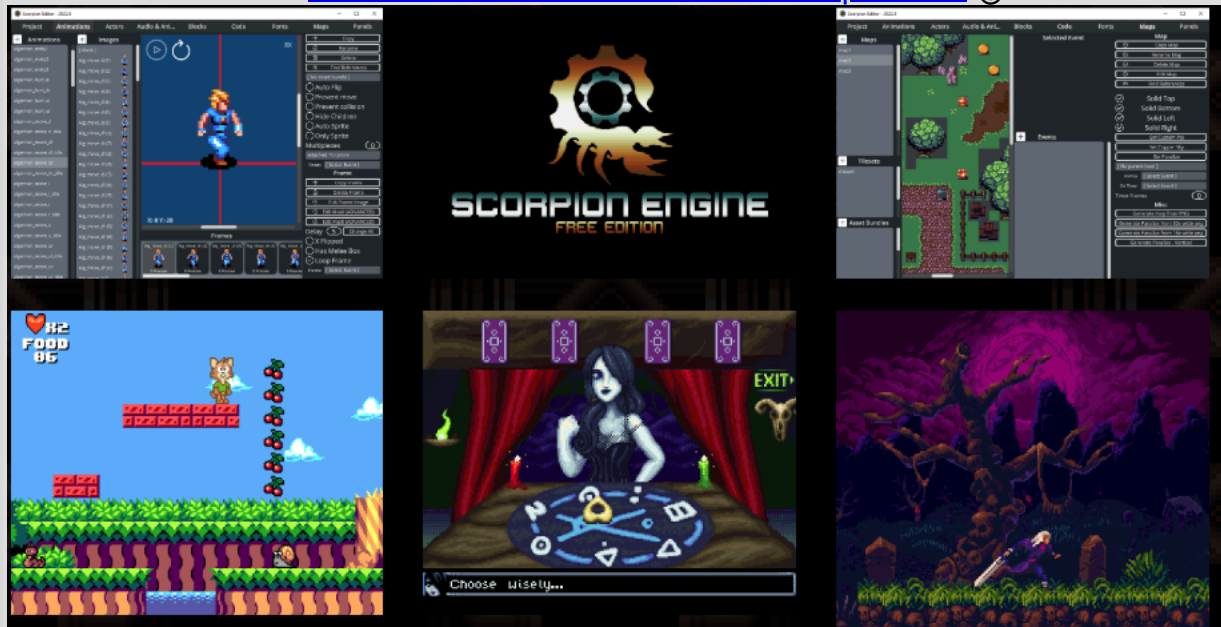
# DEEP DIVE INTO THE ANNOUNCE TRAILER THE A1200

RELEASE DATE  
PRE-ORDER DATE  
7 GAMES ANNOUNCED  
AND MORE!

ציוד היקפי כלול: המכשיר מגיע עם עכבר USB בסגנון מקורי בעל שני כפתורים (THEMOUSE) וגיימפאד מדויק בעל שמונה כפתורים שתוכנן מחדש (THEGAMEPAD) ואמולציה מושלמת של ערכות השבבים (AGA (Amiga 1200), OCS (Amiga 500) ו-ECS (Enhanced Chip Set) של גרסאות קודמות כולל עבודה על ה Workbench . לפרטים נוספים כנסו [לכאן](#)

**Scorpion Engine 2026** 🚀 – מנוע הפלא לאמיגה ממשיך להתקדם עם עוד פיצ'רים מפתחי ה-Scorpion Engine ממשיכים לשפר את הכלי, עם דגש על ביצועים ויכולות חדשות • Scorpion Engine 2026 Experimental Edition: גרסה ניסיונית זו מציגה תכונות חדשניות, כגון "רקע מים" (Water background) הכולל שינויי צבע ואפקטי עיוות. וגם השנה צפויים לצאת לא מעט משחקים ורימייקים לאמיגה באמצעות המנוע. מישהו אמר **Ghosts'n Goblins**? נדבר על זה במהדורה הבאה!! כי ה- Preview נראה מעולה!!

לפרטים נוספים: 📧 [מנוע Scorpion עם העדכונים האחרונים כולל דוגמאות](#)



חדשות II 🍏 Apple

Apple II-ל-FujiNet – שער האינטרנט של המחשב האגדי 🌐

פרויקט FujiNet ממשיך להיות אחד הפיתוחים החמים והמרגשים ביותר בעולם מחשבי ה-8 ביט, ובמיוחד עבור משתמשי Apple II. מדובר בפתרון חומרה ותוכנה המבוסס על שבב ESP32,

המאפשר חיבור לרשת, טעינת קבצים מרחוק, גישה לשירותים מודרניים ושדרוג משמעותי של חוויית השימוש. FujiNet החל את דרכו בעולם ה-Atari, אך התרחב במהירות ותומך כיום גם ב-Apple II ובפלטרומות נוספות. זהו גשר מרשים בין מחשב אגדי משנות ה-80 לעולם המחובר של ימינו.

🔗 לפרטים נוספים: <https://fujinet.online>

פרוייקט מגזין רטרו גיימר ישראל מאת רפאל בן ארי 🎮

# רטרו גיימר ישראל

דרישות מערכת: מודם 56K, גרפיקת VGA, ו-20 מ"ב פנויים במוח

מחיר: 10KB

15 בינואר, 2026 • ימי חמישי

כרך א', גיליון 4

## כותרות השבוע

### משחק ECCO THE DOLPHIN חדש אושר

אחרי שנים של שתיקה וטיזים, אד אנוניאטה אישר רשמית שכותר חדש בשושלת *Ecco the Dolphin* נמצא בפיתוח. הגיע הזמן לשחות שוב בכווכבים.

המשך בעמוד 3

— דור קן

### שבועון הרטרו עובר להוצאה חודשית

עיתון הרטרו "רטרו גיימר ישראל" שהנכם קוראים כעת עובר מפורמט שבועון לירחון. מהדורה חדשה של "רטרו גיימר ישראל" תגיע ביום חמישי המוקדם ביותר מדי חודש.

המשך בעמוד 9

— עמי נסידי

### הבעלים של WARHAMMER אוסר על בינה מלאכותית

חברת Games Workshop נקטה עמדה, ואסרה על צוות הארט שלה להשתמש בכלי בינה מלאכותית יוצרת (Generative AI). צעד משמעותי בדיון המתמשך על AI בתעשיות יצרניות.

המשך בעמוד 24

— עמי נסי

### סופר מריו 64, עכשיו על הדרימקאסט

קהילת הפורטים לעולם לא נחה! פורט טבעי של *Super Mario 64* הגיע ל-*Sega Dreamcast*. דיווחים מציינים שהוא משחק כמו חלום. ומגשר על הפ

## תיעוד ראשון מהמשחק האבוד "הטיסה הגורלית"

Shadows. זהו פריט חשוב אשר שייך לתקופה קצרה ומעניינת בתעשיית המשחקים בישראל, בה מפיצות כמו באג ומחשבת ארוז משחקי חובבים מקומיים ומכרו אותם בחנויות.



המשך בעמוד 2

— גלי אטארי

תרגשות גדולה נרשמה השבוע בסצינת אספני המשחקים בישראל: המשחק "הטיסה הגורלית", שנחשב לאבוד במשך שנים רבות, תועד על ידי אספן בקהילה שגם הפעיל את המשחק על מחשב ישן. מדובר במשחק ישראלי שפותח על ידי רוני ירון והופץ על ידי מחשבת ב-1992, והוא משחזר את תקיפת הכור הגרעיני בעיראק על ידי טייסת 117, כאשר המשחק כולו בעברית. זהו משחק מסוגת ה-shmup, בסגנון המזכיר את Raptor: Call of the

### "MAGNAVALE: ETERNAL SOUL" - יורש לסימפוניה?

המשחק "Magnavale: Eternal Soul" נראה בדיוק כמו היורש של *Castlevania: Symphony of the Night* שהמערצים חיכו לו עשורים. אומנות הפיקסלים מזכירה את הפאר הגותי של עידן ה-32 ביט, בעוד שהשליטה

יזמה של רפאל בן ארי עם מגזין "רטרו גיימר ישראל" שיוצא אחת לחודש עם חדשות רטרו מעולם

ה-8 ביט וה-16 ביט וגם חדשות רטרו מעניינות בפורמט של... תחזיקו חזק... Simcity 2000! עיקר התוכן מתמקד במשחקי רטרו, אמולציה, מחשבים ישנים, ואפילו יש "פרשן" מצחיק עם הערות ציניות על הכל. זה התחיל בתור פרויקט שרפאל הכין עם חדשות טכנולוגיה, והתגלגל לחדשות רטרו בפורמט נוסטלגי. ו..השוס? הכל מבוסס על "סוכנים חכמים" שנוברים ברשת למצא חדשות רטרו מעודכנות עם קו עיצובי רטרו של המשחק סים סיטי 2000!

ונשמח גם לספר שהתוכנה של רפאל הגיע לאתר המכובד <https://hackaday.com>

# LLM-GENERATED NEWSPAPER PROVIDES ULTIMATE IN NICHE PUBLICATIONS

January 26, 2026 by Tyler August

18 Comments

If you're reading this, you probably have some fondness for human-crafted language. After all, you've taken the time to navigate to Hackaday and read this, rather than ask your favoured LLM to trawl the web and summarize what it finds for you. Perhaps you have no such pro-biological bias, and you just don't know how to set up the stochastic parrot feed. If that's the case, buckle up, because [Rafael Ben-Ari] has an article on [how you can replace us with a suite of LLM agents](#).

He actually has two: a tech news feed, [focused on the AI industry](#), and a retrocomputing paper [based on SimCity 2000's internal newspaper](#). Everything in both those papers is AI-generated; specifically, he's using `opencode` to manage a whole dogpen of AI agents that serve as both reporters and editors, each in their own little sandbox.

Using `opencode` like this lets him vary the model by agent, potentially handing some tasks to small, locally-run models to save tokens for the more computationally-intensive tasks. It also allows each task to be assigned to a different model if so desired. With the right prompting, you could produce a niche publication with exactly the topics that interest you, and none of the ones that don't. In theory, you could take this toolkit — the implementation of which [Rafael] [has shared on GitHub](#) — to replace your daily dose of Hackaday, but we really hope you don't. We'd miss you.

That's news covered, and [we've already seen the weather reported by "AI"](#)— now we just need an automatically-written sports section and some [AI-generated funny papers](#). That'd be the whole newspaper. If only [you could trust it](#).

Story via [reddit](#).

Posted in [Artificial Intelligence](#)

Tagged [fake news](#), [generative AI](#), [LLM](#)



The AI-focused paper has a more serious aesthetic, but it's still seriously retro.

כל הכבוד רפאלי!! [כאן אפשר להכנס למהדורה העברית](#)  
[כאן תוכלו למצא את המהדורה באנגלית](#)

מגזינים...מגזינים.... מגזינים... מוזמנים להוריד בחינם! 🎮

יוזמה של רפאל בן ארי ואני גם הוספתי לא מעט מגזינים לארכיון. איזה מגזינים תוכלו למצא? הרבה..גם חדשים שיוצאים כגון: Zzap! Amiga וגם Zzap! 64 וכל מיני מגזינים ישנים מכל התקופות למחשבים אישיים כגון: אטארי 800 , אטארי 2600 , קומודור 64 , אמיגה [כנסו לכאן להורדה חינמית](#)

המגזין שלנו עובר לפורמט ניוזלטר – קליל, ממוקד וישירות אליכם למייל! רוצים להצטרף?

[הרשמה כאן](#): [הרשמה לניוזלטר](#)

נשמח לשמוע מכם – שתפו אותנו בחוויות, רעיונות והצעות לשיפורים!  
תודה רבה ל**גיא קאופמן** על תמיכה בערוץ הרטרו ועל טיפים לשיפור החווייה.

שתפו עם חברים שאוהבים רטרו כמוכם!  
#רטרו8#ביט #אמיגה #גיימינג #חדשותרטרו  
[ביטול המיניו לרשימת הניוזלטר](#)

---

## תודה רבה לכולכם על הזמן שאתם מקדישים לניוזלטר שלי שיהיה לכם ערב נפלא...

---

הניוזלטר באדיבות אלכס גולדבלט חבר קבוצת רטרו ישראל 8ביט

---

