




**Amiga - Commodore 64 - Dragon**

**Spectrum - Atari - Apple**

מהדורת רטרו – אפריל 2026 | Commodore 64, Amiga, Atari XL/XE, Spectrum, |  Apple II

חובבי רטרו יקרים, חג פסח שמח!! ברוכים הבאים לגיליון 19 של ניוזלטר הרטרו שלנו. גם החודש עולם ה-Commodore 64 וה-Amiga ושאר מחשבים אישיים בדור ה-8 ביט ממשיך להוכיח שהוא רחוק מאוד מלהיות מוזיאון בלבד. קיבלנו משחקים חדשים, כלי פיתוח שימושיים, עדכונים לפרויקטים מסקרנים וגם חדשות חומרה שמחברות יפה בין נוסטלגיה לטכנולוגיה מודרנית. בואו נצלול למה שחם עכשיו בעולם ה-8 וה-16 ביט. 





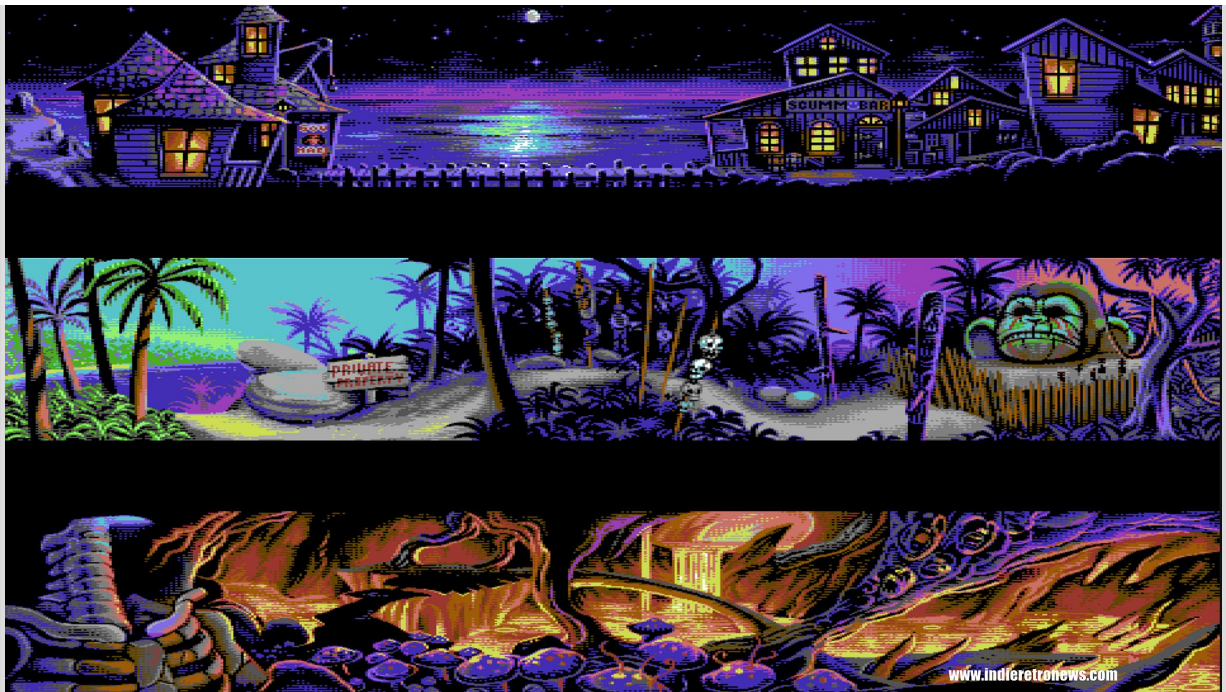
חדשות Commodore 64

המשחק 'The Secret of The Monkey Island' מפותח לקומודור 64 !!



באתי לדבר על הפיתוח של המשחק האגדי לאמיגה 'The Secret of the monkey Island' משחק מסוג point and click שיצא לראשונה בשנת 1990 על ידי חברת Lucasfilm Games (לימים LucasArts), נחשב לאחד ממשחקי ההרפתקאות (קווסטים) החשובים והאהובים ביותר בכל הזמנים. גרסת האמיגה (Amiga), שיצאה בשנת 1991, תופסת מקום מיוחד בהיסטוריה של המשחק בזכות השילוב הייחודי בין הגרפיקה לסאונד (כן מוסיקה נהדרת ומעולה של Chris Huelsbeck), הגרפיקה המעולה, וההומור הנפלא של המשחק!

עבור שחקני אמיגה רבים, Monkey Island היה המשחק שהגדיר את המחשב כפלטפורמה לסיפור סיפורים איכותיים. למרות שגרסת ה-VGA ב-PC הציעה יותר צבעים, הגרסה לאמיגה נותרה אהובה בזכות האיזון האמנותי שלה. מעניין לציין שחלק גדול מהגרפיקה של המשחק המקורי צויר במקור על מחשבי אמיגה באמצעות התוכנה המפורסמת Deluxe Paint, לפני שהומר לפלטפורמות אחרות! אבל למה בכל זאת אנחנו מתלהבים ומספרים את הסיפור??



כבר מעל שנה יש פיתוח על עיבוד לא רשמי ל-Commodore 64! מדובר בפרויקט מעריצים שאפתני של שני יוצרים עם קילומטראז' רציני בעולם הדמואים והמשחקים של הקומודור 64. הראשון הוא המפתח **Andreas Larsson** שאחראי בין השאר על הרימייק המטורף 'Eye of the beholder' משחק בגוף ראשון שזכה לסופרלטיבים נהדרים על המשחקיות והגרפיקה שלא נופלת מהאמיגה מ-1991. השני הוא האומן פיקסלים **Joachim Ljunggren** המכונה 'The Sarge' עם המון עבודה כולל ידנית על אנימציות מדוייקות, רקעים של השלבים, הדמויות, וה Game in Process נראה פשוט מדהים!!!

החידוש מנסה להביא את הקסם של משחק ההרפתקה האייקוני של Lucasfilm Games אל גבולות החומרה של ה-C64. לפי מה שניתן לראות עד עכשיו, יש כאן השקעה מרשימה במיוחד: גרפיקה נאמנה למקור, ניסיון לשחזר את האווירה ההומוריסטית של הדמות הראשית Guybrush Threepwood, וגם ממשק point-and-click שמותאם למגבלות המערכת. הפיתוח עדיין בעיצומו, אבל כבר עכשיו אפשר לראות התקדמות יפה מאוד שמעוררת הרבה התלהבות בקהילה. אין ספק שזה אחד הפרויקטים המסקרנים ביותר בתקופה האחרונה בעולם ה-8 ביט. לפרטים נוספים כנסו [לכאן](#)

## Steel Ranger 2 🎮 ממשיך להיראות כמו אחד הפרויקטים הכי מבטיחים ל-C64



צוות Covert BitOps ממשיך לקדם את Steel Ranger 2, והעדכונים האחרונים מראים המשך עבודה רציני על סביבת מדבר חדשה, שליטה חלקה, גרפיקה מלוטשת ואווירת אקשן-הרפתקה שממשיכה את הקו האיכותי של המשחק הראשון. אם הפרויקט ימשיך בקצב הזה, יש כאן מועמד

ברור להיות אחד ממשחקי ה-C64 המדוברים של התקופה הקרובה. מעבר למה שכבר הוצג, ניתן לראות שיפור גם במכניקה של הדמות הראשית וגם של האוייבים, מה שמרמז על עבודה עמוקה על מנוע המשחק. בנוסף, הקהילה כבר מגיבה בהתלהבות לכל עדכון קטן, מה שמעיד על הייפ אמיתי סביב הפרויקט וגם אני לא אגזים אם יש למשחק את האיכויות של 'Turrican' הנהדר מתחילת ה-90'. זה בדיוק סוג המשחקים שמחזירים את התחושה של "יותר גדול" גם על פלטפורמה בת 40 שנה.



לפרטים נוספים כנסו [לכאן](#)

## 🧙‍♂️ PETSCII Wizard הופך לכלי חובה ליוצרי גרפיקה טקסטואלית

PETSCII Wizard 😊 ממשיך להתפתח והגרסה הזמינה כעת ברשת מציגה עורך אונליין מרשים במיוחד, עם תמיכה ב-C64, Plus/4, VIC-20 ו-PET, לצד ייבוא תמונות, אנימציה, ייצוא ל-PNG ו-ART סטטי. אין ספק שזה אחד הכלים החשובים ביותר שיצאו לאחרונה לקהילת ה-C64 ומדהים לדעת שהוא באונליין!! לפרטים נוספים כנסו [לכאן](#)

## 🎧 Reformation 5 מחזיר את הקסם של מוזיקת המשחקים הקלאסית

הפרויקט החדש **Reformation 5** 🤩 מבית המוזיקאי האגדי Matt Gray ממשיך את סדרת האלבומים האהובה, עם רימייקים מודרניים לפסקולים קלאסיים מעולם ה-Commodore 64 וה-Amiga. מדובר לא רק בשחזור, אלא בפרשנות מחודשת שמביאה את הצלילים האייקוניים של שבבי ה-SID וה-Paula אל עולם ההפקה המודרני, תוך שמירה על הנשמה המקורית של הקטעים. האלבום כולל עיבודים מחודשים למוזיקות ממשחקים קלאסיים, עם הפקה עשירה, שכבות סאונד מתקדמות ושימוש בצידוד מודרני לצד השראה עמוקה מהמקור. Matt Gray, שהיה אחראי למוזיקה של כותרים אייקוניים בשנות ה-80 וה-90, שם דגש בפרויקט על נאמנות למקור לצד שדרוג חוויית ההאזנה כך שתתאים גם לאוזן של היום.

T H E . L A S T

NINJA



R E F O R M A T I O N  
M A T T G R A Y

מעבר לאלבום עצמו, הקמפיין מציע גם גרסאות פיזיות לאספנים, כולל מהדורות מיוחדות, ויניל ותכנים בלעדיים למי שתומך בפרוייקט. כמו בפרוייקטים הקודמים בסדרה, יש כאן שילוב חזק בין נוסטלגיה עמוקה לבין איכות הפקה מודרנית שמצליחה לגשר בין הדורות. הפרוייקט רק נזכיר כולל 3 אלבומים מלאים! , רימיקים למשחק האגדי The Last Ninja הראשון, רימיקים למשחק האגדי The Last Ninja2 ועוד אלבום רימיקים של מוסיקות נבחרות מהקומודור והאמיגה. והאלבום הראשון מתוך הפרוייקט יצא שבוע שעבר (בשבוע האחרון של מרץ) עם רימיקים למוסיקה מהמשחק TLN הראשון ו... ד"א מי שרוצה לקנות את האלבום גם אם הוא לא השתתף בתומך בפרוייקט של RF#5 יכול לקנות אותו באופן דיגיטלי - Bandcamp במחיר מעולה. והרימיקים ברמה של Top Level !  
[כאן](#) אפשר לקנות את האלבום הדיגיטלי ב-Bandcamp  
[כאן](#) אפשר להכנס לקמפיין המקורי עם עדכונים של Matt על המשכיות הריליסיים.



חדשות Amiga 📄

## Wizznic מגיע ל-Amiga 68k

אחד הפורטים המסקרנים של מרץ הוא Wizznic for Amiga 68k של paulthetall. מדובר בפורט של משחק פאזל קוד פתוח, עם 160 שלבים, יצירת שלבים ותמיכה במערכות כמו PiStorm, A600GS, A1200NG, FS-UAE ועוד. מעבר לזה, המשחק מציע גם עומק טקטי לא מבוטל, כזה שיכול להחזיק שעות של משחק. העובדה שמדובר בפרויקט קוד פתוח מאפשרת גם למפתחים ללמוד ממנו או להרחיב אותו בעתיד. בנוסף, התמיכה הרחבה בחומרה מודרנית לצד קלאסית הופכת אותו לגשר מעניין בין עולמות. בהחלט פרויקט ששווה לעקוב אחריו. לפרטים נוספים: <https://paulthetall.itch.io/wizznic-for-amiga-68k>

## Ghosts'N'Goblins בגרסת Amiga AGA ממשיך להתחדד 🗡️

היוזר הקרוי: JOTD ממשיך להשקיע עם גרסת AGA של המשחק האייקוני Ghosts'N'Goblins לאמיגה 1200, ובפברואר-מרץ ראינו את v0.93 עם תיקוני באגים והמשך ליטוש. עמוד המשחק מדווח שכל 7 השלבים ב-64 צבעים, תאימות PAL/NTSC, גיימפליי נאמן לארקיד ומוזיקה חדשה. מעבר לזה, נראה שיש השקעה גם בפרטים הקטנים, כמו אנימציות חלקות יותר והתאמה מדויקת של קצב המשחק. מדובר בפרויקט שמנסה לא רק לשחזר אלא גם לשפר את המקור. הקהילה כבר מתייחסת אליו כאחד הרימייקים הרציניים ביותר לאמיגה. אם הוא ימשיך בכיוון הזה, יש כאן מועמד לקלאסיקה מודרנית. לפרטים נוספים: <https://jotd666.itch.io/ghostsngoblins>

## ZX Spectrum מקבל עוד בוט של יצירתיות עם Roguecraft DX

הפרויקט Roguecraft DX ל-ZX Spectrum Next 🥰 ממשיך להתקדם לקראת יציאה ברבעון השני של 2026, והוא נראה כמו אחד ממשחקי ה-Dungeon Crawler המרשימים ביותר שנראו על הפלטפורמה. המשחק מציג גרפיקה איזומטרית צבעונית, מערכת קרב מבוססת תורות ועיצוב שלבים שמרגיש מודרני לחלוטין למרות המגבלות. מעבר לזה, הפסקול של Jogeir Liljedahl מוסיף שכבת עומק נוספת שמחזקת את האווירה. מדובר בדוגמה מצוינת לאיך אפשר לקחת חומרה קלאסית ולבנות עליה חוויה עדכנית לגמרי. אהה כן זה אותה חברה שפיתחה את המשחק Roguecraft לאמיגה ב-2024 ע"י הסטודיו Badger Punch Games ומורחב למחשבים נוספים. לפרטים נוספים: <https://thalamusdigital.itch.io/roguecraft-dx-next>

## Wee Ninja מביא את רוח מריו אל Atari 5200 🎮

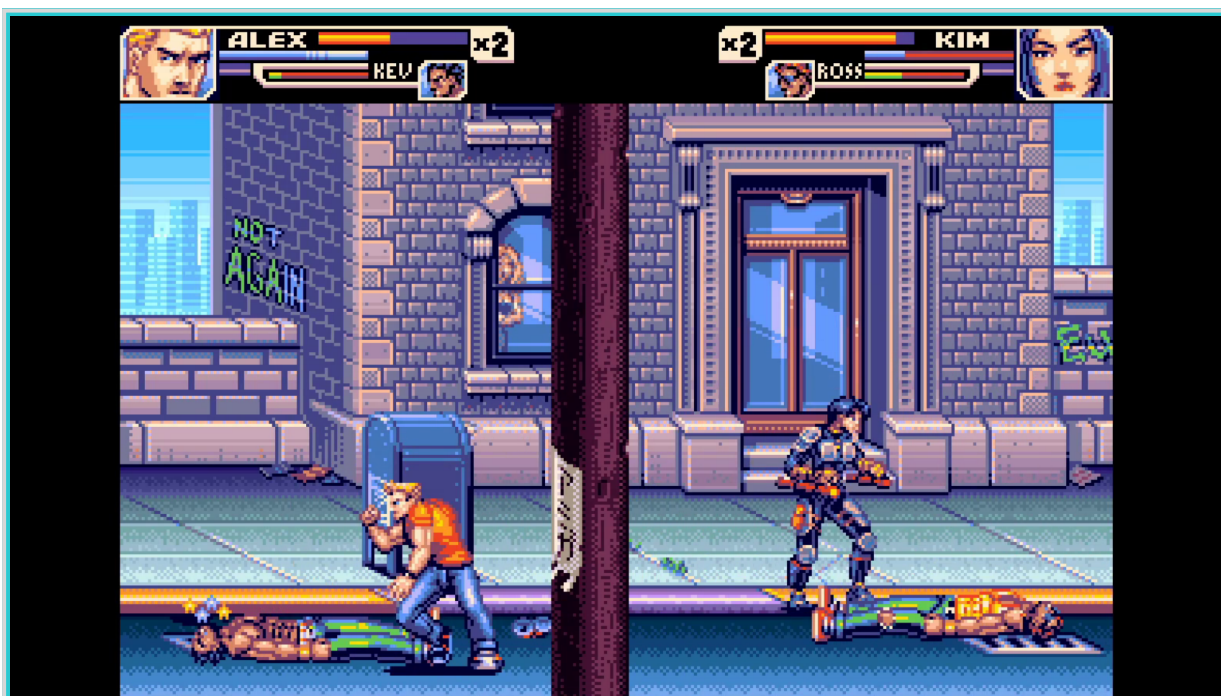
ה-Atari 5200 מקבל חיזוק מפתיע עם Wee Ninja, משחק פלטפורמה חדש שמושפע בצורה ברורה מהקלאסיקות של Super Mario, אבל מותאם במיוחד ליכולות של המערכת. מדובר בפרויקט שמראה עד כמה עדיין אפשר למתוח את הגבולות של החומרה, עם שלבים צבעוניים, שליטה מדויקת ודגש על חוויית משחק זורמת ומהנה.

המשחק מציג גיבור נינג'ה קטן שיוצא להרפתקה בעולם מלא מכשולים, קפיצות מדויקות ואויבים שדורשים תזמון נכון ותגובות מהירות. מעבר להשראה הברורה ממשחקי מריו, יש כאן גם זהות משלו, עם עיצוב שלבים שמרגיש מותאם במיוחד לפלטפורמה ולא רק חיקוי. האנימציות חלקות יחסית למה שמצופה מה-Atari 5200, והגרפיקה מצליחה להכניס הרבה אופי למסך למרות המגבלות.

אחד הדברים הבולטים הוא הדגש על שליטה מדויקת, מה שהיה אתגר לא קטן במערכת כמו ה-5200, והעובדה שהמשחק מצליח להעביר תחושת פלטפורמה מודרנית יחסית היא הישג בפני עצמו. זהו פרויקט שמוכיח שגם מערכות פחות פופולריות ממשיכות לקבל חיים חדשים דרך קהילת המפתחים.

בסך הכל, Wee Ninja נראה כמו יותר קטן אך מלא קסם, כזה שיכול להפתיע גם שחקנים ותיקים וגם חדשים שרוצים לגלות מה אפשר לעשות עם Atari 5200 בשנת 2026. לפרטים נוספים:

<https://www.indieretronews.com/2026/03/wee-ninja-great-mario-style-platformer.html>



## Metro Siege – משחק האקשן הכי מבטיח לאמיגה בשנים האחרונות 🎮

Metro Siege הוא משחק Beat 'Em Up חדש ומרשים במיוחד, שמפותח בשיתוף פעולה בין BitBeam Cannon ו-PixelGlass, Enable Software, ומביא איתו ויב רטרו חזק עם פיקסל-ארט מוקפד ופסקול מושקע של המלחין John Tsakiris. כבר מהמבט הראשון ברור שמדובר בפרויקט שנבנה מתוך אהבה אמיתית לז'אנר הקלאסי, עם השראה ברורה ממשחקי רחוב אגדיים אבל עם טוויסט מודרני בביצוע.

יצאה הכרזה מרגשת לפני שבועיים שהמשחק מתוכנן לצאת ככותר מסחרי הן בגרסאות פיזיות והן בדיגיטל, דרך Steam ו-itch.io, כאשר מי שירכוש אותו יקבל למעשה שלוש גרסאות שונות: גרסת Amiga שהיא הראשונה והמרכזית, עם תמיכה מלאה גם לחומרה אמיתית וגם לאמולטורים (כולל ISO, דיסקים ו-WHDLoad), גרסת Neo Geo (דור רביעי של קונסולות משחקי וידאו שיצא בתחילת ה-90') שמנצלת את החומרה להצגת גרפיקה עשירה יותר ואנימציות חלקות במיוחד, וגרסת PC מודרנית שמוסיפה תמיכה במסכים רחבים, שיפורים ויזואליים וגם רמת קושי חדשה בשם Chaos שממלאת את המסך באויבים.

המשחקיות עצמה היא אחת מנקודות החוזק הגדולות של Metro Siege, עם תמיכה במשחק יחיד או Co-op לשני שחקנים 😊, בחירה בין שלוש דמויות שונות שלכל אחת גם גרסה חלופית, ומערכת

קרב עמוקה שלא מסתפקת בלחיצות אקראיות אלא דורשת תזמון, התחמקויות, חסימות והתקפות נגד. בנוסף, האויבים מתפתחים לאורך המשחק ומשנים את סגנון הלחימה שלהם, מה ששומר על אתגר מתמשך ולא נותן לשחקן להרגיש בנוח יותר מדי.


Metro Siege נראה כמו פרויקט שהופך את המשחק לחווית Beat 'Em Up קלאסית וגם יודע לקחת אותו צעד קדימה. עבור חובבי האמיגה במיוחד, זה מרגיש כמו אחד המשחקים שתפור במיוחד לחומרה, כזה שמחזיר את התחושה של "משחק חדש אמיתי" על פלטפורמה ישנה.

לפרטים נוספים: <https://bitbeamcannon.itch.io/metro-siege>



## מגזינים...מגזינים... מגזינים... מוזמנים להוריד בחינם!


יוזמה של רפאל בן ארי ואני גם הוספתי לא מעט מגזינים לארכיון. איזה מגזינים תוכלו למצא? הרבה..גם חדשים שיוצאים כגון: Zzap! 64 וגם Zzap! Amiga וכל מיני מגזינים ישנים מכל התקופות למחשבים אישיים כגון: אטארי 800, אטארי 2600, קומודור 64, אמיגה

[כנסו לכאן להורדה חינמית](#)

 המגזין שלנו עובר לפורמט ניוזלטר – קליל, ממוקד וישירות אליכם למייל! רוצים להצטרף?

[הרשמה כאן](#):  [הרשמה לניוזלטר](#)

 נשמח לשמוע מכם – שתפו אותנו בחוויות, רעיונות והצעות לשיפורים!  
 תודה רבה לגיא קאופמן על תמיכה בערוץ הרטרו ועל טיפים לשיפור החווייה.

 שתפו עם חברים שאוהבים רטרו כמוכם!  
#רטרו8#ביט#אמיגה#גיימינג#חדשותרטרו

[ביטול המיניו לרשימת הניוזלטר](#)

## תודה רבה לכולכם על הזמן שאתם מקדישים לניוזלטר שלי שיהיה לכם ערב נפלא...

הניוזלטר באדיבות אלכס גולדבלט חבר קבוצת רטרו ישראל 8ביט

