



Amiga - Commodore 64 - Dragon

Spectrum - Atari - Apple

מהדורת רטרו מיוחדת – ינואר 2026 | Commodore 64, Amiga, Atari XL/XE, Spectrum, Apple II 🎮

חובבי רטרו 8 ביט ו16 ביט יקרים, ברוכים הבאים לגיליון 16 של ניוזלטר הרטרו שלי! ✨
שנת 2026 נפתחת חזק עם המשך תנופה בסצנת ה-Commodore 64 וה-Amiga, כולל משחקים חדשים, עדכוני פיתוח וגם חומרה שממשיכה לטשטש את הגבול בין ישן לחדש.

בואו נצלול לפתיחת השנה עם הרבה פיקסלים ונשמה 📄
אבל לפני שאתם צוללים פנימה תודה רבה לכל מי שהגיע להרצאה שלי בבית מיקרוסופט שבוע שעבר בא פרגן ונתן לי הרגשה שהרטרו הוא לא סתם תשוקה הוא אומנות דיגיטלית במיטבה.

חדשות Commodore 64



ב-24 לדצמבר ניתנה לי הזכות להרצות על הקומודור 64 בהרצאה של מודרניזציה של פיתוח משחקים על הקומודור 64 עם גשר טכנולוגי מרתק מ-1982 לטכנולוגיה עכשווית בת זמננו בשנת 2025 (בואכה 2026) במסגרת אירוע "משחקים עם כוכבים" בנושאים של נוסטלגיה, גיימינג ותרומה לקהילה כאשר מי שהפיק את האירוע היה **שי פלד** יו"ר עמותת מלאכים על גלגלים. מי שהרצה בנוסף אל"י היו התותחים: **רז ענבר** על האקינג מטורף של טלפון ציבור ישן של בזק, **ועמית הלמן על** מערכות חלל, תקשורת, ניווט ותצפית. תודה למי שהגיע במיוחד לראות אותי ותודה אישית מיוחד לגיא קאופמן על התמיכה והליווי.



Commodore 64 Ultimate – תחילת 2026 עם ייצור פעיל

פרויקט ה-**Commodore 64 Ultimate**, מבוסס FPGA על מעבד חומרה מודרנית, ממשיך להתקדם גם אל תוך 2026. המחשבים שמגיעים ב-3 דגמים, מציעים אמולציה מעולה ונאמנה למקור, חיבורי HDMI ו-USB, ותכנון שמדמה בצורה מושלמת חסרת פשרות את המעבדים של הקומודור כולל ה-SIDCHIP, ה-VIC וכמובן המעבד 6510 של MOS. זהו אחד ממיזמי החומרה

המדוברים ביותר בסצנת הרטרו בשנה האחרונה, ומסמן אמון מחודש במותג. מה כבר נגיד על ההצלחה של **Commodore 64 Ultimate** שכבר חצה את ה-10 אלף מכירות בחודשיים בלבד?? פשוט מחשב מעולה ברמת גימור נפלאה ובמחיר סביר. לגמרי מגיע לו מלא סופרלטיבים וזה די מדהים בכלל שאחרי 30 שנה החברה "קמה לתחייה" ומשחררת מוצרים חדשים שמרגשים את עולם הרטרו. הפעם לא נכנס לעניינים הטכניים של ה-3 היחידות שהם מציעים (גירסת בז' שתואמת למקור הישן והטוב, גירסת סטארלייט סקסית עם לדים מגניבים!! , וגירסת Founder Edition המזהבת אז שיכנס לכאן : <https://www.commodore.net>



Sherwood – הרפתקת היער יוצאת לדרך



משחק ההרפתקה Sherwood המשחק מבוסס על סיפורו של רובין הוד (Robin Hood). העלילה מתחילה לאחר שרובין זוכה בטורניר הקשתות בטירת נוטינגהאם. ניצחונו חושף את זהותו הסודית בפני הנסיך ג'ון ושומריו הנורמנים, והוא נלכד במלכודת קטלנית. מטרת השחקן היא לעזור לרובין להימלט אל יער שרווד, לסייע לאנשים נזקקים ולסכל את מזימותיו של הנסיך ג'ון. המשחק שוחרר רשמית עם קרדריג' פיזי בשבוע האחרון, המשחק מציע חקירה איטית, דיאלוגים, חידות וסגנון שמכוון במוצהר לחומרה אמיתית וגם... Commodore 64 Ultimate. המהדורה הפיזית של Psytronik כבר אזלה בחלק מהחנויות, והתגובות הראשונות מהקהילה חיוביות מאוד. פתיחה חזקה לשנת 2026 עבור ז'אנר ההרפתקאות על C64.



לפרטים נוספים: <https://psytronik.itch.io/sherwood>

המשחק Quarx שנעשה ע"י היוטיובר the 8bit guy

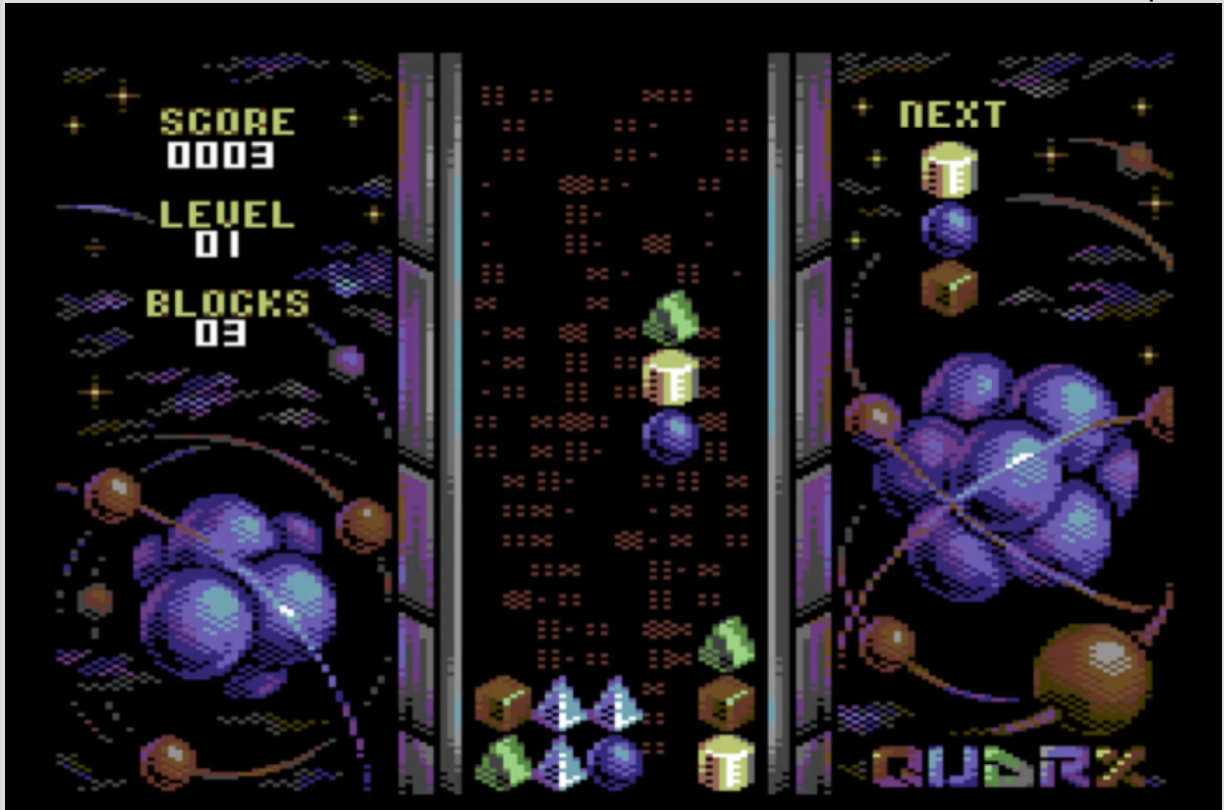


Quarx הוא משחק פאזל ממכר המבוסס על מכניקת התאמת שלושה (Match-3), בדומה למשחקים מודרניים כמו Candy Crush או Bejeweled או כמובן המשחק האגדי טטריס!! , אך מותאם לחומרת הרטרו של הקומודור 64:

1. המטרה: לסדר שלושה סמלים זהים או יותר (כגון אבני חן, ממתקים או אריחים) בשורה או בטור.

מכניקה: השחקנים מחליפים בין שני סמלים סמוכים כדי ליצור את ההתאמה. מה שמעניין במשחק המהיר שהוא פותח ע"י היוטיובר הנפלא בעל הערוץ 'The 8bit guy' ששמו האמיתי הוא David Murray ונזכיר שהוא יוטיובר אמריקאי עם ידע מטורף בעולם הרטרו במיוחד

ב-8 ביט והוא פיתח את המשחק הזה לכמה קונסולות כולל ה-PET Commodore, הויק 20 וכמובן גם לקומודור 64.

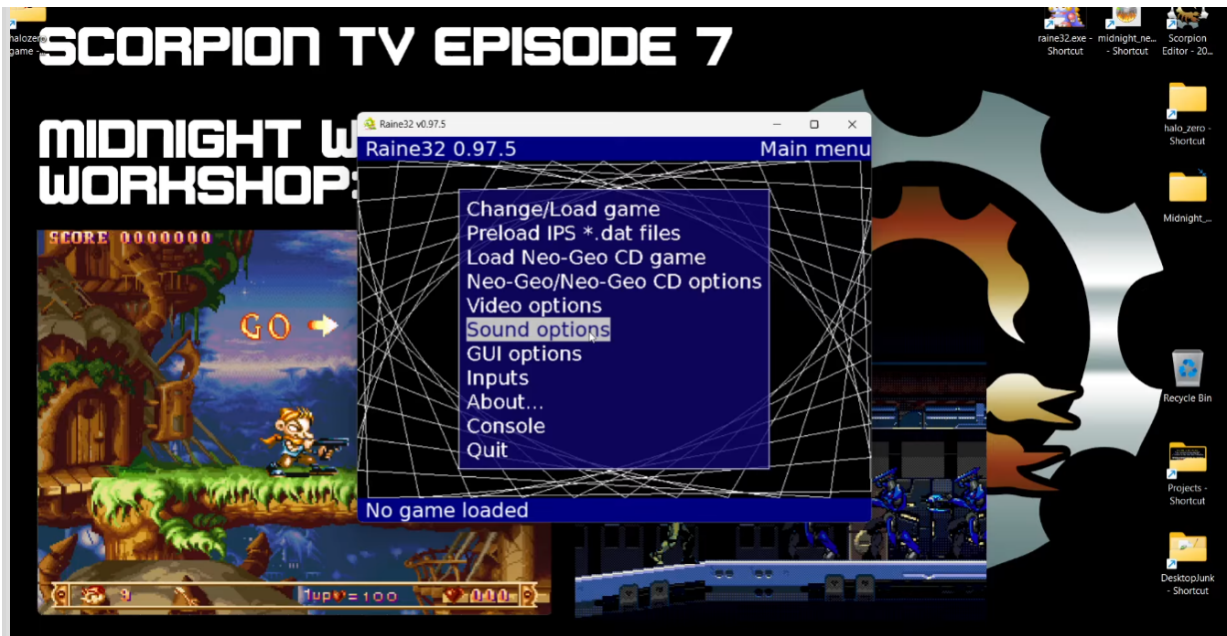


[בא](#) תוכלו לקבל יותר מידע איך הוא פיתח את המשחק ל-3 המחשבים שהזכרתי, ואפשר להשיג את המשחקים גם בעותקים פיזיים וגם דיגיטליים!! שווה לצפות בו!!

Amiga 500 חדשות 📄



Scorpion Engine – גל משחקים חדש ממשיך להיוולד ♂



כמה עוד אני יכול להלל את המנוע של All Around workplace הזה שלא מפסיק להפתיע עם עוד פיצ'רים ברמה חודשית!! המנוע הפיתוח Scorpion Engine ממשיך לשלוט בסצנת ה-Amiga, עם משחקים חדשים שנכנסים כעת לשלבי אלפא ובטא. המנוע מאפשר יצירה מהירה של משחקי אקשן ופלטפורמה גם לסגה ג'נסיס וגם ל Neo Geo (קונסולת ארקייד ביתית דור שני של Snk עם משחקים קלאסיים כגון: Metal Slug) והפלטפורמה מאפשרת יצירת משחקים גם ללא ידע עמוק באסמבלי, ומביא דור חדש של מפתחים לפלטפורמה. בינואר נוספו דוגמאות חדשות ופרויקטים בפיתוח פעיל. בחודשים האחרונים המפתח Erik Hogan התחיל סדנאות Workshop עם כאשר כל שבועיים יוצא פרק חדש בו הוא מנתח משחקים שהמנוע ייצר ל NeoGeo, לסגה ג'נסיס וכמובן לאמיגה. הוא מנתח מסביר משחק ומראה לוגיקות במשחק, יצירת אנימציות, פיתוח של הדמויות במשחק, עריכה של ה Level Maps, הדאשבורד והכל ברמה שאפשר לשחק במשחק! מרתק מאד!! שווה לצפות!
 לפרטים נוספים כנסו [לכאן](#)

המשחק סוניק הקיפוד הקלאסי מגיע סוף סוף לאמיגה! 🎮

המפתח 'REASSEMBLER' או בשמו המלא 'Chris White' שהביא לנו את הגירסת 'OutRun: Amiga Edition' המושלמת לאמיגה 1200 (עם מאיץ CPU למשל 1230 Blizzard) בעיצומו פיתוח משחק של פורט לאמיגה 1200 של סוניק הקיפוד מסגה מגה דרייב (כרגע ללא שום דרישה של מאיץ). הציפיות הוא כמו תמיד מאד גבוהות. מהדיווח האחרון שלו ב- **Patreon**: אני מתקדם באופן עקבי בהעלאת קוד של Sonic מה-Mega Drive אל ה-Amiga. המשחק כבר רץ היטב עד למסך כרטיס הכניסה הראשי, מה שאומר שספיריטים של ה-Mega Drive עובדים יחד עם שתי שכבות האריחים.

מבחינת קוד, הוסבו כבר כמה מערכות חשובות, כולל מערכת האנימציה ולוגיקת פריסת השלבים המוקדמת. אלו מערכות שנמצאות בשימוש נרחב במנוע המשחק, ולכן למרות שעדיין לא הגענו למשחקיות עצמה, הונחה כבר תשתית משמעותית. למרות ששתי הפלטפורמות משתמשות במעבד 68000, נדרשים שינויים רבים מאוד בכל בסיס הקוד. בהתחשב במורכבות ובאלפי שורות האסמבלי, קל מאוד להכניס באגים בדרך. אני עדיין לומד חלקים מהקוד, ולא נדיר שאני מבלה יום שלם בלגרד את הראש בזמן חיפוש אחר באג עקשן במיוחד. בשלב הזה המיקוד העיקרי שלי הוא פשוט לגרום לדברים לרוץ, עם עדיפות לתוצאות ויזואליות על המסך ולא לביצועים. לא רק שזה נראה טוב יותר בסרטון, אלא שאופטימיזציה אמיתית צריכה להגיע מאוחר יותר. קודם אני צריך הבנה רחבה ושלמה של בסיס הקוד, כי אופטימיזציה מוקדמת מדי עלולה לסבך את הדברים. אז לחובבי האמיגה סוף סוף תקבלו פורט מטורף למשחק קלאסי מעולם ה-**!SEGA**

לפרטים נוספים כנסו [לכאן](#)



חדשות Atari 8bit 



המשחק "נרות חנוכה" ע"י נדב שטכמן

נדב שטכמן מספר: במסגרת האהבה הנוסטלגית שלו למחשבי BIT8 חקרתי לעומק את שפת האסמבלי וכחלק מן ההתנסות בה, לקחתי על עצמי משימה – לכתוב באמצעותה משחקים ברוח חגי ישראל. בימים אלו סיימתי לכתוב את המשחק "נרות חנוכה", משחק פעולה ובו גיבור יהודי חובש כיפה רץ אל עבר חנוכייה; חומק בדרכו ממכשולים, בצורת להבות אש, סופגניות וסביבונים, במטרה להדליק את נרות החג. לצורך בניית המשחק אימצתי כמה טכניקות הייחודיות למחשבי ה-BIT8, החל בגרפיקת השחקנים ("ספרייטים"), עבור בהפרעות (פסיקות) ריענון המסך, וכלה בגלילה הרגילה והעדינה של המסך. מלאכת כתיבת הקוד עצמה, נעשתה בשיטת ה-Old School, כלומר, כתיבת שורות הקוד, בזו אחר זו, ובכלים הבסיסיים אשר היו זמינים גם למתכנת שפעל בשנות השמונים. יחד עם זאת, נעזרתי כמובן גם בכלים מודרניים, ובראש וראשונה אמולטור ה-ALTIRRA, כמו גם בפוטושופ ובכלי עזר גרפיים נוספים ברחבי הרשת.



[כאן](#) תוכלו להכנס ללינק המקורי בקבוצה הפייסבוק של 8 ביט ישראל (תחפשו את הפוסט נרות חנוכה של נדרב שטכמן) ולקרא עוד על הפיתוח של המשחק וכמובן הספר שהוא כתב עם הקוד המלא למשחק והערות חשובות שלו למי שרוצה להתנסות בכתיבה של אסמבלר 6502 לאטארי!! כל הכבוד נדרב 👍

מגזינים...מגזינים.... מגזינים... מוזמנים להוריד בחינם! 🎮

יזמה של רפאל בן ארי ואני גם הוספתי לא מעט מגזינים לארכיון. איזה מגזינים תוכלו למצא? הרבה..גם חדשים שיוצאים כגון: Zzap! 64 וגם Zzap! Amiga וכל מיני מגזינים ישנים מכל התקופות למחשבים אישיים כגון: אטארי 800, אטארי 2600, קומודור 64, אמיגה [כנסו לכאן להורדה חינמית](#)

🎯 המגזין שלנו עובר לפורמט ניוזלטר – קליל, ממוקד ושירות אליכם למייל! רוצים להצטרף?

[הרשמה כאן](#): 📧 [הרשמה לניוזלטר](#)

📧 נשמח לשמוע מכם – שתפו אותנו בחוויות, רעיונות והצעות לשיפורים! תודה רבה לגיא קאופמן על תמיכה בערוץ הרטרו ועל טיפים לשיפור החוויה. 🍌

🔄 שתפו עם חברים שאוהבים רטרו כמוכם!
#רטרו8#ביט#אמיגה#גיימינג#חדשותרטרו

[ביטול המיניו לרשימת הניוזלטר](#)

תודה רבה לכולכם על הזמן שאתם מקדישים

לניוזלטר שלי שיהיה לכם ערב נפלא...

הניוזלטר באדיבות אלכס גולדבלט חבר קבוצת רטרו ישראל 8ביט

